

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

RACE

HISTORIQUE

ALIGNEMENT

NOM DU JOUEUR

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

INSPIRATION

BONUS DE MAÎTRISE

- \_\_\_ Force
- \_\_\_ Dextérité
- \_\_\_ Constitution
- \_\_\_ Intelligence
- \_\_\_ Sagesse
- \_\_\_ Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

- \_\_\_ Acrobaties (Dex)
- \_\_\_ Arcanes (Int)
- \_\_\_ Athlétisme (For)
- \_\_\_ Discrétion (Dex)
- \_\_\_ Dressage (Sag)
- \_\_\_ Escamotage (Dex)
- \_\_\_ Histoire (Int)
- \_\_\_ Intimidation (Cha)
- \_\_\_ Intuition (Sag)
- \_\_\_ Investigation (Int)
- \_\_\_ Médecine (Sag)
- \_\_\_ Nature (Int)
- \_\_\_ Perception (Sag)
- \_\_\_ Persuasion (Cha)
- \_\_\_ Religion (Int)
- \_\_\_ Représentation (Cha)
- \_\_\_ Survie (Sag)
- \_\_\_ Tromperie (Cha)

COMPÉTENCES

CA

INITIATIVE

VITESSE

Maximum de points de vie \_\_\_\_\_

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total \_\_\_\_\_  
 DÉS DE VIE

SUCCÈS ○○○○  
 ÉCHECS ○○○○  
 JDS CONTRE LA MORT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

NOM	BONUS D'ATT	DÉGÂTS / TYPE

ATTAQUES ET INCANTATIONS

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

- PC
- PA
- PE
- PO
- PP

ÉQUIPEMENT

CAPACITÉS ET TRAITS



ÂGE	TAILLE	POIDS
YEUX	PEAU	CHEVEUX

NOM DU PERSONNAGE

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

NOM

SYMBOLE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR

