

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

NOM DU PERSONNAGE

**FORCE**

**DEXTÉRITÉ**

**CONSTITUTION**

**INTELLIGENCE**

**SAGESSE**

**CHARISME**

**INSPIRATION**

**BONUS DE MAÎTRISE**

\_\_\_ Force  
 \_\_\_ Dextérité  
 \_\_\_ Constitution  
 \_\_\_ Intelligence  
 \_\_\_ Sagesse  
 \_\_\_ Charisme  
**JETS DE SAUVEGARDE**

\_\_\_ Acrobaties (Dex)  
 \_\_\_ Arcanes (Int)  
 \_\_\_ Athlétisme (For)  
 \_\_\_ Discrétion (Dex)  
 \_\_\_ Dressage (Sag)  
 \_\_\_ Escamotage (Dex)  
 \_\_\_ Histoire (Int)  
 \_\_\_ Intimidation (Cha)  
 \_\_\_ Intuition (Sag)  
 \_\_\_ Investigation (Int)  
 \_\_\_ Médecine (Sag)  
 \_\_\_ Nature (Int)  
 \_\_\_ Perception (Sag)  
 \_\_\_ Persuasion (Cha)  
 \_\_\_ Religion (Int)  
 \_\_\_ Représentation (Cha)  
 \_\_\_ Survie (Sag)  
 \_\_\_ Tromperie (Cha)  
**COMPÉTENCES**

CA

INITIATIVE

VITESSE

Maximum de points de vie \_\_\_\_\_  
**POINTS DE VIE ACTUELS**

**POINTS DE VIE TEMPORAIRES**

Total \_\_\_\_\_  
**DÉS DE VIE**

SUCCÈS ○○○○  
 ÉCHECS ○○○○  
**JDS CONTRE LA MORT**

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

NOM	BONUS D'ATT	DÉGÂTS / TYPE

**ATTAQUES ET INCANTATIONS**

**SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE**

**AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES**

PC  
 PA  
 PE  
 PO  
 PP  
**ÉQUIPEMENT**

**CAPACITÉS ET TRAITS**



ÂGE	TAILLE	POIDS
YEUX	PEAU	CHEVEUX

NOM DU PERSONNAGE

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

NOM

SYMBOLE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR

