

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

RACE

HISTORIQUE

ALIGNEMENT

NOM DU JOUEUR

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

INSPIRATION

BONUS DE MAÎTRISE

\_\_\_ Force  
 \_\_\_ Dextérité  
 \_\_\_ Constitution  
 \_\_\_ Intelligence  
 \_\_\_ Sagesse  
 \_\_\_ Charisme

**JETS DE SAUVEGARDE**

\_\_\_ Acrobaties (Dex)  
 \_\_\_ Arcanes (Int)  
 \_\_\_ Athlétisme (For)  
 \_\_\_ Discrétion (Dex)  
 \_\_\_ Dressage (Sag)  
 \_\_\_ Escamotage (Dex)  
 \_\_\_ Histoire (Int)  
 \_\_\_ Intimidation (Cha)  
 \_\_\_ Intuition (Sag)  
 \_\_\_ Investigation (Int)  
 \_\_\_ Médecine (Sag)  
 \_\_\_ Nature (Int)  
 \_\_\_ Perception (Sag)  
 \_\_\_ Persuasion (Cha)  
 \_\_\_ Religion (Int)  
 \_\_\_ Représentation (Cha)  
 \_\_\_ Survie (Sag)  
 \_\_\_ Tromperie (Cha)

**COMPÉTENCES**

CA

INITIATIVE

VITESSE

Maximum de points de vie \_\_\_\_\_

**POINTS DE VIE ACTUELS**

**POINTS DE VIE TEMPORAIRES**

Total \_\_\_\_\_

**DÉS DE VIE**

SUCCÈS ○○○○

ÉCHECS ○○○○

**JDS CONTRE LA MORT**

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

NOM	BONUS D'ATT	DÉGÂTS / TYPE

**ATTAQUES ET INCANTATIONS**

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

**AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES**

PC

PA

PE

PO

PP

**ÉQUIPEMENT**

**CAPACITÉS ET TRAITS**



ÂGE	TAILLE	POIDS
YEUX	PEAU	CHEVEUX

NOM DU PERSONNAGE

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

NOM

SYMBOLE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR

